Gdynia 25.01.2016

Matesz Akielewicz

Gdynia 25.01.2016

Matesz Akielewicz

**Test-driven development** (TDD) – technika tworzenia oprogramowania, zaliczana

do metodyk zwinnych. Pierwotnie była częścią programowania ekstremalnego , lecz obecnie

stanowi samodzielną technikę. Programowanie techniką test-driven development wyróżnia się

tym, że najpierw programista zaczyna od pisania testów do funkcjonalności, która jeszcze nie

została napisana. Na początku testy mogą nawet się nie kompilować, ponieważ może nie być

jeszcze elementów kodu (metod, klas) które są w testach użyte.

using System;

using Microsoft.VisualStudio.TestTools.UnitTesting;

using MathsComponentNameSpace;

namespace UnitTestProject1

{

[TestClass]

public class UnitTest1

{

[TestMethod]

public void TestAdd() // publiczna klasa dodawania

{

MathsComponent obj = new MathsComponent(); // tworznie nowego obiektu

int result = obj.Add(2, 2); //inicjowanie dwóch zmiennych liczbowych

Assert.AreEqual(4, result); // wynik który ma wyjsc z testu

}

}

}

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace MathsComponentNameSpace

{

public class MathsComponent

{

public int Add(int num1, int num2) // zmienna publiczna

{

return num1+num2; // zwróć dodawnaie

}

}

}